Sport Maps

**Integrantes**

* **Kevin Leon**
* **Alexander Palacios**
* **Sebastián Rodríguez**

**Asignatura: Capitoné - PTY4614**

**1. Ajustes Propuestos en el Proyecto APT**

**Justificación de los ajustes**

**Se han realizado varios ajustes en el proyecto basándonos en las dificultades encontradas, los facilitadores y la retroalimentación recibida. Las principales razones de ajuste incluyen:**

**Dificultades técnicas Se ajustaron los cronogramas y algunos módulos de programación al encontrar problemas con la integración del sistema de mapas y la gestión de usuarios en la base de datos. Estos cambios permiten un desarrollo más eficiente y eliminan obstáculos que no se habían previsto en la fase de planificación inicial.**

**Retroalimentación del docente: Se optimizó el diseño de la interfaz de usuario y se reestructuraron las conexiones a la base de datos, lo cual mejora la eficiencia de la aplicación y se alinea con los estándares de usabilidad sugeridos.**

**Facilitadores: Aprovechamos el apoyo y recursos tecnológicos disponibles en el entorno académico, como las herramientas de depuración y la posibilidad de realizar pruebas en simuladores, lo que nos ha permitido validar funcionalidades antes de hacer despliegues finales.**

**2. Metodología Aplicada**

**Metodología Ágil (Scrum)**

**La metodología ágil permite un avance flexible y se adapta a los cambios continuos que puedan surgir en el proyecto. Esto facilita el logro de los objetivos establecidos para cada iteración y respeta los estándares de la disciplina de desarrollo de software. Mediante sprints de dos semanas, se han alcanzado los siguientes objetivos en cada fase:**

**Sprint 1: Diseño de wireframes, análisis de requerimientos, creación de la base de datos.**

**Sprint 2: Desarrollo del módulo de reserva de canchas y la integración con la base de datos.**

**Sprint 3: Pruebas de usabilidad y ajuste del sistema de pagos.**

**Cada sprint incluye revisión de progreso y ajuste de metas en función de los avances logrados, siguiendo prácticas ágiles que optimizan el flujo de trabajo y se ajustan a los estándares de la industria.**

**3. Generación de Evidencias del Proyecto APT**

**Evidencias de Avance en Documentación, Programación y Almacenamiento de Datos**

**Se presentan las siguientes evidencias que cumplen con lo planificado y alineadas a los estándares de la industria:**

* **Documentación: Plan de desarrollo, estructura de la base de datos y esquema de arquitectura de la aplicación.**
* **Programación: Código modularizado de cada funcionalidad clave, con estructura de seguridad implementada en el sistema de reservas y de pagos.**
* **Almacenamiento de Datos: La base de datos en MySQL se encuentra configurada y optimizada para un rendimiento eficiente, asegurando que los datos estén disponibles de manera constante.**

**4. Uso de Lenguaje Técnico**

**Se asegura un uso preciso del lenguaje técnico en todos los documentos y presentaciones del proyecto, describiendo claramente conceptos como modelos de datos, integración de mapas y sistema de autenticación.**

**5. Reglas de Redacción y Ortografía**

**El informe y toda la documentación cumplen con las normas ortográficas y de redacción establecidas. Para las referencias, se han seguido las normas de citación APA, asegurando precisión en cada fuente utilizada.**

**6. Entrega de Documentación y Evidencias en Git**

**Toda la documentación, evidencias de avance y módulos del proyecto están correctamente estructurados y almacenados en el repositorio Git del equipo. Las carpetas incluyen documentación técnica, avances en programación y registro de cambios en cada etapa de desarrollo. Esto permite un fácil acceso y revisión por parte de los docentes.**

**7. Evidencia de Contribución Equitativa en el Repositorio**

**El repositorio Git registra la contribución de cada miembro, permitiendo ver la equidad en el trabajo y la participación de cada estudiante. Cada integrante ha realizado commits significativos y actualizaciones en cada sprint, cumpliendo con la carga de trabajo de manera equitativa.**

**8. Trabajo en Equipo y Conocimiento del Tema**

**Durante el desarrollo del proyecto, se ha demostrado un trabajo en equipo efectivo, en donde todos los miembros contribuyen en cada fase y entienden claramente el enfoque y alcance del proyecto. Cada integrante ha estado involucrado en el desarrollo de módulos específicos, pruebas de usabilidad y revisiones, lo que ha permitido que cada uno tenga un conocimiento fluido sobre el avance del proyecto.**